		선발 학년 인원 학기							개설 교과목										2단계 평가(면접, 공개강의, 실기평가 등) [필수 아님]				
구분 (교무부직	선발기관 (대학명)			대학(원)	학과(전공)	개설캠퍼스	종별	학정번호 과목명(국문)	과목명(영문)	과목개요(국문)②	과목개요(영문)③	과목 학점	강의 시간 ④	강사료지급 강의시간⑤	팀 티칭 여부 ⑥	강사1인 강의시간 ⑦	강의 언어 ®	요일시간⑨ 비고%	평가방법	평가대상지		평가대상자 안내사항	문의처
				글로별창의용합대학	동아시아국제학부	미래	교양	EIC1024 ASIAN LITERATURE	ASIAN LITERATURE	a graphic novel. We will focus on novels and short stories for in-class discussions, and literary theory and		3	3	3	N	3	영어	월234	미실시				033-760-2347
글-01	글로벌장의용합대학	99 1	2023-2	글로별장의용합대학	동아시아국제학부	미래	전공	EIC3005 SOCIETY AND CULTURE OF EAST ASIA	SOCIETY AND CULTURE OF EAST ASIA	region is constructed through processes of cultural production and reception, constituting "media cultures." Together we will ask the questions: How do shifting modes of production and consumption of cultural forms including but not limited to popular music, TV dramas, film, new media, and performing and visual arts, contribute to new understandings of what the nation and region is? How is East Asia "mapped" through these cultural practices in a global and regional context? Finally, how does a deeper understanding of East Asian media cultures contribute to our broader understanding of visual culture and the anthropology of media? While the focus of the course is on twenty-first centur, cultural production, we will refer back to historical processes of nation-making and region-making through engagement with select cultural works. In addition to viewing and otherwise experiencing the media products themselves, students will read academic selections from journals and monographs in anthropology, cultural studies, and other disciplines. This is a discussion-intensive course, so students should come prepared to contribute! This course consists mostly of discussion, though there	processes of cultural production and reception, constituting "media cultures." Together we will ask the questions: How do shifting modes of production and consumption of cultural forms including but not limited to popular music, IV dramas, film, new media, and performing and visual arts, contribute to new understandings of what the nation and region is? How is East Asia "mapped" through these cultural practices in a global and regional context? Finally, how does a deeper understanding of less at Asia media cultures contribute to our broader understanding of visual culture and the anthropology of media? While the focus of the course is on twenty-first century cultural production, we will refer back to historical processes of nation-making and region-making through engagement with select cultural works. In addition to viewing and otherwise experiencing the media products themselves, students will read academic selections from journals and monographs in anthropology, cultural studies, and other disciplines. This is a discussion-intensive course, so students should come prepared to contribute! This course consists mostly of discussion, though there will be a short overview lecture at the beginning of each week. Students are required to participate actively in class discussion based on assigned course readings. Each student is also required to participate in a presentation at the end of the semester.	3	3	3	N	3	영어	월678					
			2024-1	글로벌창의용합대학	동아시아국제학부	미래캠퍼스	교양	EIC1024 ASIAN LITERATURE	ASIAN LITERATURE	a graphic novel. We will focus on novels and short stories for in-class discussions, and literary theory and		3	3	3	N	3	영어	미정					
				글로벌창의융합대학	동아시아국제학부	미래						3	3	3	N	3	영어	미정					
			2023-2	RC융합대학	자율용합계열(물리및공학물	미래	교양	YHX1001 컴퓨팅사고	COUMPUTATIONAL THINKING	력을 용합한 사고이다. 이를 통해 창의적이고 논리적인 사고방식을 가지게 한다. 본 과목은 컴퓨터 전공자가 아난 비 전공 학생들을 대상 으로 일상 생활이나 자신의 전공 분야에서 발생되는 문 제들을 컴퓨팅 사고를 통해 해결하도록 한다. 컴퓨팅적 사고 등역을 학습하기 위한 컴퓨터 원리와 개	Computational Thinking focuses on introducing basic knowledge of computing along with logical reasoning and problem solving skills. Understanding how to express computing is essential for everyone who expects to live and work in a world where information is stored, accessed and manipulated. Such concepts are applicable and relevant for everyone and strongly recommended for those studying non-computer science majors. Students will repeatedly practice how to self-define problems and find the corresponding solution and conceptualize it. Grafting computational knowledge with other disciplines will create a synergy effect and broaden the boundary of work that can be done by an individual.		4	3	N	4	한국어	수7,8(금3,4) 강의 2시간 실습 2시간	미실시				033-760-2744
				소프트웨어디지털헬스케융[디지털헬스케어학부	미래	전공	SWE2007 알고리즘기초	FUNDAMENTALS OF ALGORITHM	대용량 정보의 저장 및 관리에 필요한 알고리즘의 설계 및 구현 기술을 공부한다. 특히 고급 데이터 구조 및 이		3	4	3	N	4	한국어	수5,6,금5(금6) 강의 3시간 실습 1시간					
소-01	소프트웨어디지털헬스카 이용합대학	ન યા ₁		RC용합대학	소프트웨어학부	미래	교양	YHX1001 컴퓨팅사고	COUMPUTATIONAL THINKING	에 관련된 알고리즘을 학습한다. 컴퓨팅 사고는 안간의 일반적인 사고능력과 컴퓨터의 능 력을 융합한 사고이다. 이불 종해 창의적이고 논리적인 사고방식을 가지게 한다. 본 과목은 컴퓨터 전공자가 아난 비 전공 학생들을 대상 으로 일상 생활이나 자신의 전공 분야에서 발생되는 문 제들을 컴퓨팅 사고를 통해 해결하도록 한다. 컴퓨팅적 사고 등력을 학습하기 위한 컴퓨터 원리와 개	Computational Thinking focuses on introducing basic knowledge of computing along with logical reasoning and problem solving skills. Understanding how to express computing is essential for everyone who expects to live and work in a world where information is stored, accessed and manipulated. Such concepts are applicable and relevant for everyone and strongly recommended for those studying non-computer science majors. Students will repeatedly practice how to self-define problems and find the		4	3	N			수1,2(금3,4) 강의 2시간 실습 2시간					
			2024-1	RC용합대학	보건행정하전공&보건의료	미래	교양	YHX1001 컴퓨팅사고	COUMPUTATIONAL THINKING	력을 용합한 사고이다. 이름 통해 창의적이고 논리적인 사고방식을 가지게 한다. 본 과목은 컴퓨터 전공자가 아닌 비 전공 학생들을 대상 으로 일상 생활이나 자신의 전공 분야에서 발생되는 문 제들을 컴퓨팅 사고를 통해 해결하도록 한다. 컴퓨팅적 사고 응역을 학습하기 위한 컴퓨터 원리와 개	Computational Thinking focuses on introducing basic knowledge of computing along with logical reasoning and problem solving skills. Understanding how to express computing is essential for everyone who expects to live and work in a world where information is stored, accessed and manipulated. Such concepts are applicable and relevant for everyone and strongly recommended for those studying non-computer science majors. Students will repeatedly practice how to self-define problems and find the corresponding solution and conceptualize it. Grafting computational knowledge with other disciplines will create a synergy effect and broaden the boundary of work that can be done by an individual.		4	3	N	4	한국어	수5,6(금5,6) 강의 2시간 실습 2시간					
			2023-2	RC용합대학	글로벌엘리트학부	미래	교양	YHX1007 데이터프로그래밍	DATA PROGRAMMING	본 강좌는 컴퓨팅사고 후속 연계과목으로 파일, 인터넷 상의 데이터를 분석하고 가시화하여 보고서까지 생성하 는 것을 학습한다. 컴퓨터 언어인 Python을 이용하여 기 초적인 프로그레임 방법을 하습하고 므로그레임 실습을 병행하여 다양한 전공분야에 적용할 수 있는 능력 행당 을 목표로 한다.	Inis course is a rollow-up course or computational trinleng, and it is possible to study Python-based programming skills and technology that can collect, analyze data from files or the Internet, and apply it to various major fields by practicing programming, and might generate even visualized reports.	e	4	3	N	4	기타언어	월3,4(수7,8) 강의 2시간 실습 2시간, 중국어 강의	미실시				033-760-2744
				RC용합대학	글로벌엘리트학부	미래	교양	YHX1007 테이터프로그래밍	DATA PROGRAMMING	본 강좌는 컴퓨팅사고 후속 면제과목으로 파일, 인터넷 상의 데이터를 분석하고 가시화하여 보고서까지 생성하 는 것을 착습한다. 컴퓨터 언어민 Python을 이용하여 기 초적인 프로그레밍 방법을 착습하고 프로그레밍 실습을 병행하여 다양한 전공분야에 적용할 수 있는 능력 함양 을 목표로 한다.			4	3	N	4	기타언어	월3,4(수7,8) 강의 2시간 실습 2시간, 중국어 강의					

										개설 교과목									2단계 평가(면접, 공개강의, 실기평가 등) [필수 아님]	
구분 (교무부작성)	선발기관 (대학명)	한 선별 인원	발 학년도 월 학기①	대학(원)	학과(전공)	개설캠퍼스	종별 학정번호	과목명(국문)	과목명(영문)	과목개요(국문)②	과목개요(영문)③	과목 학점	강의 시간 ④ 강의시	료지급 시간(S)	팀 강기 칭 여부 강으 ⑥	사1인 강의 시간 연0 ⑦ ®	의 요일시간⑨	비고⑩	평가방법 평가대상자 1인당 평가대상자 대기장소 평가시간 안내사항	문의처
☆-02	소프트웨어디지팅 어용합대 ⁴		2024-	RC용합대학	글로벌델리트학부	미래	교양 YHX100	컴퓨팅사고	COUMPUTATIONAL THINKING	력을 용합한 사고이다. 이를 통해 창의적이고 논리적인 사고방식을 가지게 한다. 본 과목은 컴퓨터 전공자가 아난 비 전공 학생들을 대상 으로 일상 생활이나 자신의 전공 분야에서 발생되는 문 제들을 컴퓨팅 사고를 통해 해결하도록 한다. 컴퓨팅적 사고 능력을 학습하기 위한 컴퓨터 원리와 개 념을 배우고, 이를 바탕으로 다양한 유형의 문제를 파이	Computational Thinking focuses on introducing basic knowledge of computing along with logical reasoning and problem solving skills. Understanding how to express computing is essential for everyone who expects to live and work in a world where information is stored, accessed and manipulated. Such concepts are applicable and relevant for everyone and strongly recommended for those studying non-computer science majors. Students will repeatedly practice how to self-define problems and find the corresponding solution and conceptualize it. Grafting computational knowledge with other disciplines will create a synergy effect and broaden the boundary of work that can be done by an individual.	ts	4 :	3	N	4 기타입	언어 금1,2(금3,4)	광의 2시간 실습 2시간, 중국이 강의		
			2024-	RC용합대학	글로벌엘리트학부	미래	교양 YHX100	컴퓨팅사고	COUMPUTATIONAL THINKING	력을 융합한 사고이다. 아를 통해 창의적이고 논리적인 사고방식을 가지기 한다. 본 과목은 컴퓨터 전공자가 아난 비 전공 학생들을 대상 으로 일상 생활이나 자신의 전공 분야에서 발생되는 문 제들을 컴퓨팅 사고를 통해 해결하도록 한다. 컴퓨팅적 사고 능력을 학습하기 위한 컴퓨터 원리와 개 남음 배우고, 이를 버덩으로 다양한 유형의 문제를 파이	Computational Thinking focuses on introducing basic knowledge of computing along with logical reasoning and problem solving skills. Understanding how to express computing is essential for everyone who expects to live and work in a world where information is stored, accessed and manipulated. Such concepts are applicable and relevant for everyone and strongly recommended for those studying non-computer science majors. Students will repeatedly practice how to self-define problems and find the corresponding solution and conceptualize it. Grafting computational knowledge with other disciplines will create a synergy effect and broaden the boundary of work that can be done by an individual.	ts	4 :	3	N	4 기타입	언어 금5,6,(금7,8)	강의 2시간 실습 2시간, 중국어 강의		